

2022-2023 年度「全方位學習津貼」報告

第 1 項	舉辦／參加全方位學習活動													
編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均實際 開支(\$)	開支用途*	範疇*	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓ 號，可選擇多於一項)				
			級別	參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
1.1	本地活動：在不同學科／跨學科／課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度													
1.	德文、日文、西班牙文體驗課程 透過課程發掘學生的語言興趣並學習不同國家的文化。	9/2022	S5	78	4,950.00	63.50	E1	語文	學生投入課程，能掌握所學語言基本對話。			✓		
2.	數碼攝影工作坊 學習數碼攝影的方法和技巧，包括認識數碼相機、數碼攝影基礎技巧，發展學生興趣。	10-12/2022	S2-5	9	10,666.00	1,185.00	E1	藝術(其他)	學生藝術創作及表達能力均有所提升。			✓		

* 適用範疇包括：中文／英文／數學／科學／地理／歷史／藝術(音樂)／藝術(視藝)／藝術(其他)／體育／常識／公民與社會發展／跨學科(STEAM)／跨學科(其他)／憲法與基本法／國家安全／德育、公民及國民教育／價值觀教育／資優教育／領袖訓練等，如活動不屬於上述所列範疇，請自行填寫該活動所屬範疇。

第 1 項	舉辦／參加全方位學習活動													
編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均實際 開支(\$)	開支用途*	範疇*	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓ 號，可選擇多於一項)				
			級別	參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
3.	影片製作班 透過參與短片製作，讓學生發揮創意、應用與藝術設計及科技相關的知識和技能，以及培育他們藝術創作的能力和團隊合作精神。	2/9- 3/9/2022	S2-5	16	9,000.00	562.50	E1	藝術(其他)	學生藝術創作及表達能力均有所提升。			✓		
4.	中一級青苗營 透過團隊活動，幫助學生適應中學生生活，建立積極正面的價值觀和態度。	28/9- 30/9/2022	S1, S4-S5	136	33,750.00	248.20	E1	價值觀教育	學生投入活動，相互培養友誼，態度正面。		✓	✓		
5.	迪士尼款客服服務體驗坊 讓學生透過體驗迪士尼款客服服務的特色，認識款客服服務員的日常服務範圍和所需技能，認識款客服服務的樂趣與挑戰。	17/10/2022	S6	24	13,540.00	564.20	E1 & E2	跨學科(其他)	學生積極參與，了解到服務業的工作實況。	✓				✓

第 1 項 舉辦／參加全方位學習活動														
編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均實際 開支(\$)	開支用途*	範疇*	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓ 號，可選擇多於一項)				
			級別	參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
6.	成人妝容形象定制及商務禮儀工作坊 教授學生從肢體語言、姿勢和個人形象中發揮技能，以提升學生個人自信與氣質，實踐正確的商務禮儀，適應不同的社交場合，為未來工作做準備。	7/10/2022	S5	63	99,439.00	1,578.40	E1 & E2	德育、公民及國民教育	學生投入活動，自信心得到提升。		✓			✓
7.	野外定向活動體驗 透過活動訓練學生體能，讓他們發揮智慧，體驗每一次完成定點任務的滿足感，培養學生正面價值觀。	7/10/2022	S1-S2, S4-S5	128	17,700.00	138.30	E1 & E2	體育	學生投入定向活動，態度積極。		✓	✓		
8.	領袖訓練營 訓練營進行各樣團隊活動，鼓勵學生挑戰自己，發掘學生領袖潛能，提升學生責任感，培養團隊精神，建立積極正向的人生態度。	7/10/2022	S4	37	20,200.00	545.90	E1 & E2	領袖訓練	學生積極參與訓練，自信心和團隊合作能力有所提升。			✓		

第 1 項	舉辦／參加全方位學習活動													
編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均實際 開支(\$)	開支用途*	範疇*	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓ 號，可選擇多於一項)				
			級別	參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
9.	話劇欣賞-《解憂雜貨店》 學生在指導下欣賞話劇演出，學習分析和詮釋作品的內容、風格和意義，而撰寫評論，以提升評賞藝術的能力	16/10/2022	S4-S6	28	2,641.00	94.30	E1	藝術(其他)	學 生 表 達 能 力、評賞藝術的能力都有所提升。			✓		
10.	浴衣體驗及日本文化工作坊 浴衣是日本代表性服飾之一，讓學生親自試穿日本浴衣，可以幫助他們了解相關日本文化，發展學生興趣。	18/10- 19/10/2022	S1-S3	15	6,000.00	400.00	E1	跨學科(其他)	學 生 積 極 參 與，對日本文化表現濃厚興趣。		✓			
11.	學會領袖訓練工作坊 訓練學生領導才能及團隊合作精神，提升自信心，培養正面價值觀和積極的態度。	14/10/2022	S3-S5	65	17,916.00	275.60	E1 & E2	領袖訓練	學生積極參與訓練，自信心和團隊合作能力有所提升。		✓	✓		
12.	室內龍舟機訓練 透過訓練，鍛煉學生體能，增加學生對龍舟運動的興趣。	8-9/2022	S4	4	600.00	150.00	E1	體育	學 生 投 入 訓 練，態 度 正 面。			✓		

第 1 項	舉辦／參加全方位學習活動													
編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均實際 開支(\$)	開支用途*	範疇*	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓ 號，可選擇多於一項)				
			級別	參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
13.	中六級電影欣賞 讓中六學生在繁忙的學習生活中通過觀賞電影放鬆身心，建立正面的價值觀及積極的態度。	17/10/2022	S6	42	8,280.00	197.10	E1 & E2	價值觀教育	學生投入活動，態度積極。		✓			
14.	參觀海心公園及牛棚藝術村 透過參觀，讓學生了解香港的發展境況，認識中國文化。	11/11/2022	S1, S3-5	10	500.00	50.00	E2	公民與社會發展	學生投入活動，態度積極。		✓			
15.	學界越野跑 讓學生一展所長，發展學生潛能，提升興趣，增強學生自信心。	15/11/2022	S3-6	14	2,000.00	142.90	E2	體育	學生投入定向活動，擴闊視野。			✓		
16.	戶外學習日-迪士尼樂園 讓學生在課堂外擴展學習經驗，提升學習效能。	2/12/2022	S1-6	451	216,894.00	480.90	E1 & E2	跨學科 (其他)	學生投入活動，擴闊視野。		✓			
17.	戶外學習日-鯉魚門導賞團 讓學生在課堂外擴展學習經驗，提升學習效能。	2/12/2022	S1-6	27	3,500.00	129.60	E1 & E2	跨學科 (其他)	學生增加對本地文化發展等的認識，擴闊視野。		✓			

第 1 項	舉辦／參加全方位學習活動													
編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均實際 開支(\$)	開支用途*	範疇*	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓ 號，可選擇多於一項)				
			級別	參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
18.	參觀香港都會大學及參加升學講座 通過參觀大學及參加升學講座，學生可以對大學以及選科有更多了解，有助他們制定升學計劃。	8/12/2022	S4-5	25	480.00	19.20	E2	生涯規劃	學生對升學規劃有更清晰認識。					✓
19.	學界女子籃球賽 通過比賽，學生積極參加訓練提升技巧，培養學生毅力與團隊精神，增加學生自信。	10/2022-5/2023	S1-4	17	2,700.00	158.80	E2	體育	學生投入訓練，團隊精神提升。			✓		
20.	參觀香港創科博覽 2022 安排學生到訪創科博覽會，了解最新科技資訊，擴闊視野。	15/12/2022	S5	68	1,660.00	24.40	E2	跨學科 (其他)	學生投入參觀，擴闊視野。	✓				
21.	香港學界體育聯會學生運動員註冊 讓學生有機會參加學界運動活動，一展所長，提升學生自信心。	9/2022-8/2023	S1-5	120	1,944.00	16.20	E1	體育	學生積極參與學界比賽，擴闊視野。			✓		

第 1 項	舉辦／參加全方位學習活動													
編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均實際 開支(\$)	開支用途*	範疇*	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓ 號，可選擇多於一項)				
			級別	參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
22.	地理科長洲實地考察 學生通過於實地觀察、應用及實踐課堂中所學到的地理概念，亦能學會運用不同的實地考察工具及技能。	19/11/2022	S4	15	756.00	50.40	E2	地理	學生學會使用多種地理儀器進行地質考察。	✓				
23.	閃避球興趣班 提升學生運動技能多樣性，訓練閃避球技巧，培養學生耐力及團隊合作精神。	10/2022-5/2023	S4-5	19	7,350.00	386.80	E1	體育	學生投入訓練，態度積極正面。			✓		
24.	和菓子製作工作坊 通過親自動手製作日本傳統食物，讓學生學習日本文化並培養動手能力。	14/12/2022	S6	18	4,000.00	222.20	E1	跨學科(其他)	學生投入活動，完成食物製作。		✓	✓		
25.	土耳其馬賽克燈工作坊 教導學生親手製作土耳其馬賽克燈，讓他們發揮創意，培養藝術創作及動手能力。	7/12-8/12/2022	S1-5	11	3,300.00	300.00	E1	藝術(視藝)	學生投入活動，獨立完成製作燈飾。			✓		

第 1 項	舉辦／參加全方位學習活動													
編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均實際 開支(\$)	開支用途*	範疇*	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓ 號，可選擇多於一項)				
			級別	參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
26.	兩性相處工作坊 透過講座及工作坊，讓學生了解兩性知識，建立正面的價值觀和態度。	8/12/2022	S1-2	131	10,500.00	80.20	E1	德育、公民及國民教育	學生態度正面。		✓			
27.	香港藝術節青少年之友計劃(會籍) 讓學生有機會欣賞藝術節節目或綵排，並透過各色各樣的工作坊、講座、後台參觀等活動，提高其藝術欣賞能力。	1-12/2023	S3-4	129	10,320.00	80.00	E6	藝術(其他)	學生藝術欣賞能力有所提升。	✓		✓		
28.	乒乓球訓練班(上學期) 讓學生有更多機會在體育課以外繼續學習及參與乒乓球活動，發展他們的興趣，並透過參與體育活動，培養正面價值觀和積極的態度。	10-12/2022	S3-6	11	5,617.00	510.60	E5	體育	學生參與訓練，自信心、團隊合作和體育精神均有所增長。	✓		✓		
29.	空手道訓練班(上學期) 讓學生在課堂外擴展學習經驗，鞏固體育技能，發展對運動的興趣，培養學生刻苦耐勞的品格。	10-12/2022	S1-6	11	5,280.00	480.00	E5	體育	學生參與訓練及校外比賽，能提升自信心、團隊合作和體育精神。	✓		✓		

第 1 項	舉辦／參加全方位學習活動													
編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均實際 開支(\$)	開支用途*	範疇*	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓ 號，可選擇多於一項)				
			級別	參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
30.	籃球訓練班(上學期) 透過籃球技術、戰術等系統性訓練，培養團隊精神，增強學生的自信心。	9-12/2022	S2-6	10	7,059.00	705.90	E5	體育	學生參與訓練及校外比賽，自信心、團隊合作和體育精神均有所增長。	✓		✓		
31.	樂器訓練班(上學期) 發展學生潛能，培養對音樂的興趣，陶冶學生性情。	10-12/2022	S1-5	31	44,468.00	1,434.50	E5	藝術(音樂)	學生投入訓練，提升音樂造詣。	✓		✓		
32.	管樂團訓練班(上學期) 培養對音樂的興趣，鞏固學生的音樂技能，讓同學學習互相合作和欣賞的精神。	10-12/2022	S1-5	9	11,025.00	1,225.00	E5	藝術(音樂)	學生積極參與訓練及校內外比賽和表演，自信心和團隊合作能力提升。	✓		✓		
33.	聯校音樂節 透過音樂節，學生能一展所長，提升自信心。	5/2023	S1-3	11	5,060.00	460.00	E6	藝術(音樂)	學生通過展示所學，令自信心有所增長。	✓		✓		

第 1 項	舉辦／參加全方位學習活動													
編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均實際 開支(\$)	開支用途*	範疇*	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓ 號，可選擇多於一項)				
			級別	參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
34.	聖誕電影欣賞 通過觀賞電影，培養學生正面的價值觀及積極的態度。	21/12/2022	S1-2	88	21,298.00	242.00	E1 & E2	價 值 觀 教 育	學 生 投 入 活 動 ， 態 度 正 面。		✓			
35.	校際運動比賽註冊 讓學生有機會代表學校一展所長，培養集體榮譽感，提升自信，拓展體育質素。	10/2022- 5/2023	S1-5	-	6,900.00	-	E6	體育	學 生 投 入 比 賽 ， 擴 闊 視 野。			✓		
36.	中二歷奇訓練日營 透過歷奇活動，增強學生抗逆能力及解難能力，培養學生自信及團隊精神。	13/2- 14/2/2023	S2	40	18,496.00	462.40	E1 & E2	價 值 觀 教 育	學 生 投 入 活 動 ， 態 度 正 面。		✓	✓		
37.	「步行去月球」虛擬跑 活動鼓勵學生建立恆常的運動習慣，關注身體健康。	1/2023	S4-5	12	960.00	80.00	E6	體育	學 生 積 極 參 與 ， 完 成 目 標。			✓		

第 1 項	舉辦／參加全方位學習活動													
編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均實際 開支(\$)	開支用途*	範疇*	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓ 號，可選擇多於一項)				
			級別	參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
38.	「RBC 童心競賽」跑步活動 學生在參與跑步的同時也可以幫助到社會上有需要的兒童，增加學生對社會弱勢群體的關注。	4/2/2023	S4	4	900.00	225.00	E6	體育	學 生 態 度 正 面。		✓	✓		
39.	「將軍澳跨灣跑越無綫」跑步活動 通過在校外的活動拓展學生跑步興趣，提升學生自信。	5/3/2023	S2-5	12	600.00	50.00	E6	體育	學 生 投 入 跑 步， 態 度 正 面。			✓		
40.	體藝訓練日營 日營透過體育運動與藝術手工結合，讓學生體驗新奇的體育與手工課程，輕鬆享受體藝樂趣，培養學習積極性。	9/12 & 12/12/2022	S1-6	26	7,500.00	288.50	E1	跨學科(其他)	學 生 投 入 活 動， 完 成 活 動 要求的目標。			✓		
41.	多元智能訓練—消防體驗日營 讓學生體驗消防系統性的紀律及團隊訓練，培養學生抗逆能力和團隊合作精神，提升學生自律及自信。	13/2- 14/2/2023	S2	32	3,500.00	109.40	E6	價 值 觀 教 育	學 生 投 入 訓 練， 培 養 團 隊 精神。		✓	✓		

第 1 項	舉辦／參加全方位學習活動													
編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均實際 開支(\$)	開支用途*	範疇*	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓ 號，可選擇多於一項)				
			級別	參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
42.	中環古跡學習活動 學生透過實地參觀學習歷史文化，提升學習效能。	31/10/2022	S6	19	560.00	29.50	E2	歷史	學生對所學歷史文化印象深刻。	✓				
43.	學界男子籃球賽 通過比賽，學生積極參加訓練提升技巧，培養學生毅力與團隊精神，增加學生自信。	10/2022-5/2023	S2-4	16	980.00	61.30	E2	體育	學生投入訓練，團隊精神提升。			✓		
44.	童軍團露營 訓練學生體能，團隊合作能力，增加團隊凝聚力。	23/12-24/12/2022	S1-6	15	1,116.00	74.40	E2	領袖訓練	學生態度正面，團隊凝聚力增強。		✓	✓		
45.	醫務化驗所體驗及升學講座 透過體驗與講座，加深學生對大學學科的了解，為未來升學就業做準備。	15/12/2022	S3-6	35	558.00	15.90	E2	生涯規劃	學生對大學學科有更多了解。					✓

第 1 項	舉辦／參加全方位學習活動													
編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均實際 開支(\$)	開支用途*	範疇*	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓ 號，可選擇多於一項)				
			級別	參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
46.	中五級生涯規劃日營 讓學生了解適合自己的工作及發展方向，並讓他們擴闊視野，將不同的發展機遇納入個人生涯規劃的考慮範圍，探索多元出路。	30/3-31/3/2023	S5	77	55,545.00	721.40	E1 & E2	生涯規劃	學 生 投 入 活 動，明 確 未 來 目 標。		✓			✓
47.	扶康乘風航活動 透過海上歷奇活動，學生互相扶持，完成活動所設挑戰，加強學生解決問題及人際交往能力，培養自信。	25/2 & 4/3/2023	S1-5	15	1,265.00	84.30	E2	價 值 觀 教 育	學 生 投 入 活 動，學 會 關 懷 他 人。		✓	✓		
48.	參觀建築公司 通過實地參觀，加深學生對建築行業的了解，對就業前景有所考量，為未來職業規劃做準備。	21/3/2023	S5	20	1,500.00	75.00	E2	生涯規劃	學生對建築行業了解加深。					✓

第 1 項	舉辦／參加全方位學習活動													
編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均實際 開支(\$)	開支用途*	範疇*	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓ 號，可選擇多於一項)				
			級別	參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
49.	「指紋鑑證」工作坊 工作坊展現鑑證科學在現實社會中的應用，學生學會套取及分析指紋，啟發學生對科學學習的興趣。	28/3/2023	S5	23	1,250.00	54.30	E2	科學	學生態度積極，對鑑證科學產生濃厚興趣。	✓				
50.	觀賞 2023 香港國際七人欖球賽 學生觀賞國際體育盛事，放鬆身心，擴闊視野。	31/3/2023	S3-4	16	750.00	46.90	E2	體育	學生態度正面，擴闊視野。			✓		
51.	西貢萬宜水庫考察 學生通過於實地觀察、應用及實踐課堂中所學到的地理概念，亦能學會運用不同的實地考察工具及技能。	29/4/2023	S3-5	24	3,500.00	145.80	E2	地理	學生學會使用多種地理儀器進行地質考察。	✓				
52.	參觀青衣職業訓練局及香港都會大學 實地參觀，幫助學生了解院校的設施及其提供的課程，為未來升學做準備。	2/2 & 9/2/2023	S5	77	1,960.00	25.5	E2	生涯規劃	學生對升學規劃更加清晰。					✓

第 1 項 舉辦／參加全方位學習活動														
編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均實際 開支(\$)	開支用途*	範疇*	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓ 號，可選擇多於一項)				
			級別	參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
53.	國家安全青少年大使訓練計劃 由香港基本法推介聯席會議主辦，讓學生了解國家安全的意識及內容，明白維護國家安全的重要性，培養他們的公民責任心。	3-7/2023	S1-2	4	1,200.00	300.00	E6	國家安全	學生積極參與系列活動，態度正面。		✓			
54.	街跑訓練 發展學生對長跑的興趣，透過技巧性學習，培養恆常的訓練習慣和毅力，發掘學生潛能。	10/2022-5/2023	S2, S4-6	8	7,418.00	927.30	E1	體育	學生參與訓練，自信心、耐力和體育精神均有所增長。			✓		
55.	生命教育計劃講座 講座邀請劉理盈-舞蹈家分享個人經歷，以此激勵學生勇於面對人生挑戰，培養積極樂觀的態度。	2/5/2023	S5	77	4,000.00	51.90	E1	價值觀教育	學生態度正面，積極。		✓			
56.	皮革花手工製作班 讓學生透過藝術的方式學會釋放及管理情緒，並培養創造性思維和手眼協調的能力。	11/5 & 12/5/2023	S1-4	9	4,320.00	480.00	E1	藝術(視藝)	學生動手能力有所提升。			✓		

第 1 項	舉辦／參加全方位學習活動													
編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均實際 開支(\$)	開支用途*	範疇*	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓ 號，可選擇多於一項)				
			級別	參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
57.	《憲法》及《基本法》大使-國情電影欣賞 透過觀賞電影《我和我的祖國》，讓學生了解國家歷史，增強民族自豪感。	25/3/2023	S3-5	10	560.00	56.00	E2	德 育 、 公 民 及 國 民 教 育	學生投入觀賞電影。		✓			
58.	基督少年軍遠足訓練 訓練學生體能，團隊合作能力，增加團隊凝聚力。	4/3/2023	S1-5	45	1,366.00	30.40	E2	領袖訓練	學 生 投 入 訓 練，培養團隊精神。		✓	✓		
59.	電影欣賞 通過觀賞電影，培養學生正面的價值觀及積極的態度。	28/4/2023	S3	86	11,624.00	135.20	E1 & E2	價 值 觀 教 育	學生投入觀賞電影。		✓			
60.	《憲法》及《基本法》大使-香港新聞博覽館全方位學習之旅 透過導賞、體驗活動，讓學生加強對新聞專業的認識，學會辨別新聞資訊，感受做主播的樂趣。	24/3/2023	S4-5	10	560.00	56.00	E2	德 育 、 公 民 及 國 民 教 育	學 生 態 度 正 面，對新聞工作產生濃厚興趣。		✓			

第 1 項	舉辦／參加全方位學習活動													
編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均實際 開支(\$)	開支用途*	範疇*	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓ 號，可選擇多於一項)				
			級別	參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
61.	參觀藝術與科技教育中心開放日 通過參觀了解校外同輩的作品成果，互相交流，提升學習興趣。	19/5/2023	S5	12	550.00	45.80	E2	跨 學 科 (STEAM)	學 生 態 度 正 面。			✓		
62.	韓文班 鼓勵學生拓展其他語文能力，發展學生的學習興趣，提升學習效能。	9/2022- 5/2023	S1-5	9	10,310.00	1,145.60	E1	語文	學生韓文能力 有所提升。	✓				
63.	款待及餐桌禮儀訓練課程 透過參與禮儀訓練，提升學生社交技巧，增強自信心，擴闊視野。	10/7/2023	S3	90	8,996.00	100.00	E1	跨學科(其他)	學 生 投 入 活 動，擴闊視野。			✓		
64.	新興運動體驗-健球、軟式曲棍球 讓學生體驗新興運動，了解最新運動發展，享受運動的樂趣。	24 & 31/5/2023	S1-4	11	2,170.00	197.30	E1	體育	學 生 投 入 活 動，擴闊視野。			✓		
65.	空手道訓練班(下學期) 讓學生在課堂外擴展學習經驗，鞏固體育技能，發展對運動的興趣，培養學生刻苦耐勞的品格。	2-5/2023	S1-5	4	5,400.00	1,350.00	E5	體育	學生參與訓練 及校外比賽， 自信心、團隊 合作和體育精 神有所增長。			✓		

第 1 項	舉辦／參加全方位學習活動													
編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均實際 開支(\$)	開支用途*	範疇*	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓ 號，可選擇多於一項)				
			級別	參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
66.	中國舞訓練班(下學期) 透過舞蹈訓練發展學生興趣，陶冶性情，培養自信心。	2-5/2023	S4-5	3	9,450.00	3,150.00	E5	體育	學生參與訓練，自信心、團隊合作和體育精神均有所增長。			✓		
67.	大哥姐計劃-室內射擊活動 讓學生體驗緊張刺激的射擊實戰，培養學生手眼協調的能力以及團隊精神。	26/5/2023	S1-5	15	4,200.00	280.00	E1	體育	學生手眼協調能力得到訓練，學會團隊合作。		✓	✓		
68.	樂器訓練班(下學期) 發展學生潛能，培養對音樂的興趣，陶冶學生性情。	2-5/2023	S1-5	24	52,340.00	2,180.80	E5	藝術(音樂)	學生投入訓練，提升音樂造詣。	✓		✓		
69.	管樂團訓練班(下學期) 培養對音樂的興趣，鞏固學生的音樂技能，讓同學學習互相合作和欣賞的精神。	2-5/2023	S1-5	8	19,096.00	2,387.00	E5	藝術(音樂)	學生積極參與訓練及校內外比賽和表演，學生的自信心和團隊合作能力有所提升。	✓		✓		

第 1 項	舉辦／參加全方位學習活動													
編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均實際 開支(\$)	開支用途*	範疇*	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓ 號，可選擇多於一項)				
			級別	參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
70.	乒乓球訓練班(下學期) 讓學生有更多機會在體育課以外繼續學習及參與乒乓球活動，發展他們的興趣，並透過參與體育活動，培養正面價值觀和積極的態度。	2-5/2023	S1-5	6	4,655.00	775.80	E5	體育	學生參與訓練，自信心、團隊合作和體育精神均有所增長。	✓		✓		
71.	排球訓練班 提升學生運動技能多樣性，培養學生耐力及自信心。	4-6/2023	S1-4	25	4,800.00	192.00	E1	體育	學生參與訓練，運動技能提升。			✓		
72.	香港學界體育聯會年費 為有體育特長的學生提供機會一展所長，提升學生自信心及學習效能。	9/2022-8/2023	S1-6	-	300.00	-	E6	體育	學生積極報名參與學界體育賽事。			✓		
73.	中五級 STEAM 體驗課程 -積木套裝編程基礎課程 -虛擬實境 -物聯網家居 -區塊鏈應用 讓學生有機會實踐 STEAM 的學習，應用與設計及科技 / STEAM / 編程的學習相關的知識和技能，培養學生對科技學習的興趣及動手能力。	3-6/2023	S5	77	33,800.00	439.00	E1	跨學科 (STEAM)	學生參與課程，積極完成課堂習作。	✓				

第 1 項	舉辦／參加全方位學習活動													
編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均實際 開支(\$)	開支用途*	範疇*	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓ 號，可選擇多於一項)				
			級別	參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
74.	籃球訓練班(下學期) 透過籃球技術、戰術等系統性訓練，增強學生的自信心。	1-4/2023	S1-5	17	13,312.00	783.10	E5	體育	學生對戰術等系統性訓練的關注增加。	✓		✓		
75.	「心繫家國」－「家國面面觀展覽暨體驗中國傳統運動日」 通過一系列中國傳統運動展覽、匯演及體驗，推動國民教，加強學生國民身份認同感。	17/4- 18/4/2023	S4-5	170	3,200.00	18.80	E2	國家安全	學生態度積極正面。		✓			
76.	初中游泳班 提升學生運動技能多樣性，培養學生自信。	4-5/2023	S1-2	130	4,800.00	36.90	E2	體育	學生能掌握游泳技術。	✓		✓		
77.	學生獎勵計劃-「班際盃」迪士尼之旅 獎勵在本學年表現優秀的班別到迪士尼進行文化體驗，增強班級凝聚力。	4/7 & 11/7/2023	S2	30	18,390.00	613.00	E1 & E2	價值觀教育	學生投入活動，擴闊視野。		✓			

第 1 項	舉辦／參加全方位學習活動													
編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均實際 開支(\$)	開支用途*	範疇*	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓ 號，可選擇多於一項)				
			級別	參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
78.	學生獎勵計劃-「班際盃」烘培工作坊 獎勵在本學年表現優秀的班別到工作坊製作精美糕點，培養他們的動手能力及興趣。	4/7/2023	S5	11	7,250.00	659.00	E1 & E2	家 政 與 生 活	學 生 投 入 活 動，動手能力有所提升。		✓			
79.	理財互動講座-「人生第一次」 透過體驗性教育活動、小組讓學生反思個人的消費行為及理財態度；提升他們的理財技巧。	5/7/2023	S4	80	1,000.00	12.50	E6	價 值 觀 教 育	學 生 理 財 知 識 增加。		✓			
80.	理財二次人生工作坊 透過經驗學習法，讓學生學習在生活、工作、進修、儲蓄及消費等範疇學會平衡理財，並建立穩健恰當的金錢價值觀。	5/7/2023	S5	70	4,000.00	57.10	E6	價 值 觀 教 育	學 生 理 財 意 識 提升。		✓			
81.	金齡真人圖書館-生涯探索服務 活動透過一群來自不同行業背景的年長人士以自身的經歷為書，為學生提供生涯探索體驗，以金齡人士寶貴的生涯經歷鼓勵學生積極實現目標與夢想。	5/7/2023	S4	80	8,880.00	111.00	E6	價 值 觀 教 育	學 生 態 度 正 面。		✓			

第 1 項	舉辦／參加全方位學習活動													
編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均實際 開支(\$)	開支用途*	範疇*	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓ 號，可選擇多於一項)				
			級別	參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
82.	獨木舟一星訓練班 鼓勵學生解鎖不同的體育技能，發展學生興趣。	7/5/2023	S4	3	780.00	260.00	E6	體育	學生取得訓練證書。			✓		
83.	Run2Gather 跑步挑戰 發展學生跑步興趣，培養學生忍耐力。	14/5/2023	S2-5	32	1,600.00	50.00	E6	體育	學 生 完 成 挑 戰。			✓		
84.	乒乓球 2023 恆生學界盃 讓學生發揮所長，提升學生自信。	5/2023	S3-s5	6	480.00	80.00	E6	體育	學 生 態 度 正 面 ， 完 成 比 賽。			✓		
85.	中三級領袖訓練營 訓練學生領導才能及團隊合作精神，提升自信心，培養正面價值觀和積極的態度。	6/7/2023	S3	92	14,000.00	152.20	E1	領袖訓練	學生積極參與訓練，自信心和團隊合作能力有所提升。		✓	✓		
86.	學生獎勵計劃-「班際盃」電影欣賞 獎勵在本學年表現優秀的班級觀賞電影，鼓勵學生積極進步。	4/7/2023	S1-2, S4	95	14,933.00	157.20	E1	價 值 觀 教 育	學 生 態 度 正 面，積極。		✓			

第 1 項	舉辦／參加全方位學習活動													
編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均實際 開支(\$)	開支用途*	範疇*	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓ 號，可選擇多於一項)				
			級別	參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
87.	青少年入樽計劃-籃球訓練 發展學生興趣，培養學生團隊合作，耐力及自信。	12/2022-4/2023	S1-4	11	6,100.00	554.50	E5	體育	學 生 積 極 訓 練，參加不同 賽事。			✓		
88.	劍擊運動體驗 加深學生對劍擊運動的了解，通過體驗 發展學生興趣。	10/5/2023	S3	20	800.00	40.00	E2	體育	學 生 表 現 踴 躍，擴闊視 野。			✓		
89.	社際羽毛球比賽 通過競技，培養學生運動精神。	29/5/2023	S1-5	28	400.00	14.30	E2	體育	學 生 投 入 比 賽，發揮團隊 精神。			✓		
90.	足球訓練夏令營 透過技巧性訓練，發掘學生潛能，培養 忍耐力及體育精神，提升學習效能。	5-7/2023	S1, S3-4	21	17,000.00	809.50	E1 & E2	體育	學生足球技巧 提升。			✓		
91.	基督少年軍夏季訓練營 為學生提供系統性的紀律及團隊訓練， 加強學生紀律性及領袖能力。	10-12/7/2023	S1-5	22	900.00	40.90	E2	領袖訓練	學 生 態 度 正 面，紀律性增 強。		✓	✓		

第 1 項	舉辦／參加全方位學習活動													
編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均實際 開支(\$)	開支用途*	範疇*	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓ 號，可選擇多於一項)				
			級別	參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
92.	保齡球體驗 提升學生運動技能多樣性，培養學生學習興趣及自信心。	7/7/2023	S4	66	7,460.00	113.00	E1 & E2	體育	學 生 積 極 參 與，運動技能 有所提升。			✓		
93.	官校聯校 STEAM 創科比賽暨 STEAM FAIR 展覽會 透過創科比賽，提升學生對 STEAM 的興趣，提供機會讓他們應用所學知識發揮創意，培養他們 STEAM 運用能力及動手能力，並通過同輩切磋交流，擴闊視野。	12/5/2023	S2-5	18	680.00	37.80	E2	跨 學 科 (STEAM)	學生投入定向 活動，擴闊視 野。	✓		✓		
94.	端午展亮義工服務 活動中學生與長者一起包粽子，與長者談天說地，提升學生對長者的關懷，培養學生愛心。	9/6/2023	S4-5	22	1,200.00	54.50	E2	義工服務	學生悉心與長 者相處，態度 正面。				✓	
95.	參觀益力多工廠 實地參觀工廠，讓學生了解香港本地製造業發展情況，擴闊視野，探索生涯多元發展。	5/7/2023	S1-5	25	1,600.00	64.00	E2	公 民 與 社 會發展	學 生 態 度 正 面，擴闊視 野。					✓

第 1 項	舉辦／參加全方位學習活動													
編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均實際 開支(\$)	開支用途*	範疇*	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓ 號，可選擇多於一項)				
			級別	參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
96.	更生先鋒計劃 活動由懲教署主辦，學生分別參加「思 囚之路」、「監獄任務」及「參觀香港 懲教博物館」三個活動，在監獄真實環 境，加深他們對香港司法制度及懲教工 作的認識，反思犯罪代價，警惕自己。	4/7 & 12/7/2023	S1-3	71	3,380.00	47.60	E2	價 值 觀 教 育	學 生 態 度 正 面， 擴 闊 視 野。		✓			
97.	學界三人籃球比賽 通過競技，培養學生運動精神，提升自 信。	5/7/2023	S4-5	4	600.00	150.00	E2	體育	學 生 投 入 比 賽，發揮團隊 精神。			✓		
98.	STEAM Smart 日營 發展學生 STEAM 綜合能力，提升學習興 趣及培養學生運用 STEAM 知識的能力。	5/7/2023	S2-4	19	500.00	26.30	E2	跨 學 科 (STEAM)	學生完成定向 活動，態度正 面。	✓	✓			
99.	參觀香港恆生大學 實地參觀，幫助學生了解院校的設施及 其提供的課程，為未來升學做準備。	21/5/2023	S5	77	1,116.00	14.50	E2	生涯規劃	學生對升學規 劃更加清晰。					✓
100.	愛心飯盒派飯義工服務 培養學生愛心，更加關注弱勢群體。	15/5/2023	S2-5	10	450.00	45.00	E2	義工服務	學 生 耐 心 參 與，學會關懷 弱勢群體。				✓	

第 1 項	舉辦／參加全方位學習活動													
編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均實際 開支(\$)	開支用途*	範疇*	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓ 號，可選擇多於一項)				
			級別	參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
101.	「數學在 STEAM 在世界中的應用」傑出學人講座 透過講座加深學生對數學應用的了解，提升學習興趣，擴闊視野。	17/5/2023	S4	22	400.00	18.20	E2	跨 學 科 (STEAM)	學 生 態 度 正 面， 擴 闊 視 野。	✓				
102.	跨校飲食文化交流 活動和藝術與科技發展中心合辦，大家相互切磋交流美食製作，提升學生合作能力與動手能力。	5/6/2023	S3	20	400.00	20.00	E2	家 政 與 生 活	學生合作能力 提升。	✓		✓		
103.	STEAM 工作坊-太陽能電池的製造和電性能測試 學生增加對太陽能的知識，加深對STEAM 學習的應用。	27/6/2023	S1	10	400.00	40.00	E2	跨 學 科 (STEAM)	學生認識基本 太陽能知識。	✓				
104.	珍珠首飾工作坊 讓學生了解珍珠養殖的知識，並親手製作珍珠首飾，增加他們對香港漁民文化發展的知識。	27/7/2023	S1-5	7	5,150.00	735.70	E1 & E2	跨學科(其 他)	學生完成製作 精 美 珍 珠 首 飾，加深養殖 文化的了解。			✓		

第 1 項	舉辦／參加全方位學習活動													
編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均實際 開支(\$)	開支用途*	範疇*	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓ 號，可選擇多於一項)				
			級別	參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
105.	參觀「非常作」-化妝師工作室 透過實地參觀，學生加深對化妝師行業的認識，感受化妝師工作的挑戰與樂趣，為生涯規劃探索多元發展。	5/5/2023	S4-5	16	560.00	35.00	E2	生涯規劃	學 生 態 度 正 面 ， 擴 闊 視 野。					✓
106.	English Summer Fun Camp 讓中一新生提前體驗中學英文的學習方式及趣味，有助他們適應中學學習。	23/8- 25/8/2023	S1	78	23,625.00	302.90	E5	英文	學 生 態 度 積 極。	✓				
107.	樂器訓練班(暑期) 發展學生潛能，培養對音樂的興趣，陶冶學生性情。	6-8/2023	S1-5	43	43,842.00	1,019.60	E5	藝術(音樂)	學 生 投 入 訓 練，提升音樂 造詣。	✓		✓		
108.	管樂團訓練班(暑期) 培養對音樂的興趣，鞏固學生的音樂技能，讓同學學習互相合作和欣賞的精神。	6-8/2023	S1-5	19	9,328.00	490.90	E5	藝術(音樂)	學生積極參與 訓練及校內外 比賽和表演， 學生的自信心 和團隊合作能 力有所提升。	✓		✓		

第 1 項	舉辦／參加全方位學習活動													
編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均實際 開支(\$)	開支用途*	範疇*	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓ 號，可選擇多於一項)				
			級別	參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
			第 1.1 項總計		4,312	1,123,864.00								
1.2	境外活動：舉辦或參加境外活動／境外比賽，擴闊學生視野													
1.	香港基督少年軍內地考察交流團-同心同根萬里行 2023 透過考察內地北京、上海及無錫，加深學生對國家國情，歷史文化，發展機遇的認識，提升國民身份認同，以及與內地青年交流加深中港青年的聯繫。	22/7-30/7/2023	S4	4	6,000.00	1,500.00	E3	公民與社會發展	學 生 態 度 正 面，對國家有 更多了解。		✓			
2.	李錦記新會生產基地體驗活動 活動讓學生考察生產醬油的過程，了解現代農業的發展，加深他們對中國傳統文化的認識。	6/7-7/7/2023	S2-3	15	10,500.00	700.00	E3 & E4	公民與社會發展	學 生 態 度 正 面，擴 闊 視 野。		✓			
			第 1.2 項總計：		19	16,500.00								

第 1 項	舉辦／參加全方位學習活動													
編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均實際 開支(\$)	開支用途*	範疇*	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓ 號，可選擇多於一項)				
			級別	參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
第 1 項總計：				4,331	1,140,364.00									

第 2 項	購買其他推行全方位學習所需的設備、消耗品或學習資源		
編號	項目	用途	實際開支（\$）
1.	Microbit 感測器	中三級跨科專題研習物資	1,780.00
2.	哨子	野外定向活動物資	1,758.00
3.	筆、筆記簿	中秋燈謎遊戲獎品	388.00
4.	零食、心意卡、文具	價值教育組-午間游戲獎品	3,874.80
5.	田徑隊服	學校田徑隊活動隊服	10,240.00
6.	水耕機種植種子	生物科	1,000.00
7.	Marimba 4.3oct; Marimba Mallets; Flute	音樂科	9,940.00
8.	筆記簿、筆	班際壁報設計比賽獎品	417.00
9.	水筆、原子筆	班際戲劇比賽獎品	342.50
10.	白色信封	價值教育組-感恩大師活動物資	92.00
11.	大字毛筆、揮春紅紙	社際揮春比賽物資	890.00
12.	釘鞋	體育科田徑物資	6,216.00
13.	捶丸、木射	中國文化周遊戲物資	761.00
第 2 項總開支			37,699.30
第 1 及第 2 項總開支			1,178,063.30

*輸入下表代號；每項開支可填寫多於一個代號：

- E1 活動費用（報名費、入場費、課程費用、營舍費用、場地費用、學習材料、活動物資等）
- E2 交通費
- E3 境外交流／比賽團費（學生）
- E4 境外交流／比賽團費（隨團教師）
- E5 專家／導師／教練費用

- E6 學生參加獲學校認可的外間機構所舉辦之課程、活動或訓練費用
- E7 設備、儀器、工具、器材、消耗品
- E8 學習資源（例如學習軟件、教材套）
- E9 其他（請說明）

第 3 項：受惠學生人數

全校學生人數：	473
受惠學生人數：	473
受惠學生人數佔全校學生人數百分比（%）：	100%

全方位學習聯絡人（姓名、職位）： 何慧珠副校長